

I / O 口的应用-流水灯

作 者： 盛扬半导体（上海）有限公司软件部

时 间： 2001/8/6

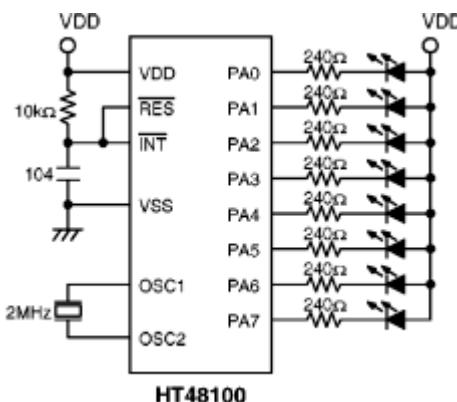
适用单片机： HT48C10、 HT48C30、 HT48C50、 HT48C70

介绍：

本例模拟流水灯的功能，用 LED 显示输出。PA 口每一位输出接一个 LED，串联一个 240Ω 电阻到电源，即可完成初步电路。通过这个例子，用户可以了解到 HT48CX0 单片机输入输出口的基本用法。

电路设计：

PA0~PA7 用作输出，每一位连接一个电阻来控制一个 LED。通过左移 (RLC)、右移 (RRC) 指令来控制点亮的 LED 左右移动。电路图如下：



程序：

```
#include ht48c10.inc
;-----
data .section 'data'      ;定义数据寄存器
count1 db ?               ;延时计数器 0
count2 db ?               ;延时计数器 1
lamp db ?                ;亮灯状态记录器
;-----
code .section at 0 'code';程序段
org 00h
jmp start      ;主程序开始
start:
    mov a,0      ; (1)
    mov pac,a    ;PA 口设为输出
    cpl acc      ;ACC 取反（为 0FFH）
    mov pa,a     ;设定 PA 口初始状态
    mov a,1      ; (2)
```

```

        mov    lamp,a      ;亮灯状态初值送到亮灯状态记录器
1lamp:
        mov    a,lamp       ;亮灯左移的循环
        cpl    acc          ;累加器的值送到亮灯状态记录器
        mov    pa,a          ;点亮与亮灯状态记录器相对应的灯
        call   delay ; (3)  ;调用延时子程序
        clr    c             ;清除进位标志
        rlc    lamp ; (4)   ;亮灯状态记录器值左移一位
        sz     lamp          ;亮灯状态记录器是否为 0
        jmp   1lamp ; (5)   ;如果不是则继续循环
        rrc    lamp ; (6)   ;如果是，亮灯状态记录器右移一位
rlamp:
        mov    a,lamp       ;亮灯右移的循环
        mov    a,lamp       ;将亮灯状态记录器值送到累加器
        cpl    acc          ;累加器取反
        mov    pa,a          ;点亮与亮灯状态记录器对应的灯
        call   delay         ;调用延时子程序
        clr    c             ;清除进位标志
        rrc    lamp ; (7)   ;亮灯状态记录器值右移一位
        sz     lamp          ;判断亮灯状态记录器的值是否为 0
        jmp   rlamp         ;如果不是则继续循环
        rlc    lamp          ;将亮灯状态记录器的值右移
        jmp   1lamp ; (8)   ;跳到左移循环
delay proc
        mov    a,2fh
        mov    count1,a      ;定义延时计数器 1 的初值
        mov    count2,a      ;定义延时计数器 2 的初值
d1:
        sdz    count2       ;延时计数器 2 递减，判断是否为 0
        jmp   d1            ;如果不是，跳到 D1 循环
        sdz    count1       ;延时计数器 1 递减，判断是否为 0
        jmp   d1            ;如果不是，跳到 D1 循环
        ret
delay endp
end

```

程序说明：

这段小程序能够使八个 LED 依次点亮，先从左向右，然后从右向左。程序开始时先设定输入输出口的状态（见（1）），在这里设定所有的口为输出，将 PA 口的控制寄存器 PAC 设为 0。然后设定输出的初始状态，PA 口的第一位设为 0，点亮第一个 LED（2）。为了能观察到 LED 的闪亮，（3）设定了延时子程序。通过亮灯状态记录器和累加器，点亮的 LED 由左移指令控制左移（4）。为了判断左移时所有的 LED 是否都依次点亮过，可以测试亮灯状态记录器是否为 0（5），如果是则恢复亮灯状态记录器左移时的终值（6），程序向下执行，控制 LED 右移。这次用右移指令 RRC 来控制（7），重复类似的过程。最后同样判断亮灯状态记录器是否为 0，如果是，则表明右移时所有的 LED 都已经点亮过，程序跳到开始处，重新开始循环（8）。